

Das Schwungtuch

Die Piraten (1/2)

45

	Musik	Aufgabe	fortlaufende Geschichte
<p>Ausgangsposition: Der FS liegt zusammengeknüttelt auf dem Boden (als Tampen). Voraussetzung 2 FS: Mannschaft zusammentrommeln aus Schwung in die Gruppe zum Fallschirm</p>			
01	Sail away Joe Cocker	<u>Leinen los</u> Um FS laufen und Winken beim verlassen des Hafens FS liegt am Boden. (inkl. Richtungswechsel) FS auseinander ziehen und Schwung holen.	Wir verlassen nun unseren Heimathafen und werden die weiten der Ozeane erkunden. Alle Segel werden mit großer Kraft gesetzt.
02	Las mich dein Pirat sein Nena	<u>Wir stechen in See</u> Alle Matrosen die etwas gelbes, Alle Matrosen die kurze Hosen,	Nach dem Auslaufen heißt es nun klar Schiff zu machen. Jeder Matrose muss nun einmal über das Deck laufen
03	Pipi-Langstrumpf	<u>fremde Lande erkunden</u> FS mit großer Kraft auf und ab bewegen. Wellen nachstellen. Bälle wieder aus dem FS nehmen !!!!	Wir fahren durch riesen Wellen hindurch. Plötzlich tauchen am Horizont Fischschwärme auf
04	Wicky	FS mit einer Hand fassen und im Kreis laufen. Beim Überholen mit der zweiten Hand mitrudern. (inkl. Richtungswechsel)	Wir fahren auf einer ruhigen See und sehen sehr viele Schiffe. Wir versuchen nun ein Schiff zu überholen und rudern kräftig mit.
05	Eckstein, Eckstein Aufgepasst ich komme Rammstein	<u>Schiff kapern und entern</u> Ball am Rand des Schiffes laufen lassen. Ball muss in den Eimer und somit ist das Schiff getroffen	Wir sehen ein fremdes Schiff das wertvolle Ladung im Bug hat. Wir fahren nun die Kanonen heraus. Wir versuchen nun das Schiff (Eimer) zu treffen um an die Ladung zu kommen.
06	Jean Michel Jarre	<u>Umladen</u> Alle halten den FS mit 2 Händen fest. In FS 1 wird ein Eimer kl. Bälle gekippt. FS 1 wird nun über FS 2 gelegt und die Bälle sollen in FS 2 rutschen. Auf Kommando packen alle um. <u>Ladung verstauen und sich an Schätzen freuen</u> FS 2 geht nun und beide FS stehen nebeneinander. Bälle durch Tunnel auf anderen FS laufen lassen	Die Besatzung tauscht nun das Schiff. Dazu fahren wir dicht an das Schiff heran und wechseln zum Nachbarschiff. Wir gehen an Bord und sehen die wertvolle Ladung. (FS 1 packt FS 2 und umgekehrt) Die Besatzung verstaut nun die Ladung in ihren Laderäumen. Durch die Ladeluke in der mitte wird die Ladung verstaut.



Das Schwungtuch

Die Piraten (2/2)

45

07	perfekte Welle Juli	<u>Sturm auf See</u> Ein paar Kinder gehen über Bord und kommen in das Rettungsboot (unter den FS). Alle anderen bewegen den FS kräftig (Friseur).	Wir kommen in ein Gewitter. Blitze, Donner und Regen begleiten unsere Reise. Plötzlich hört alles auf und wir sehen was angerichtet wurde.
08	<u>(Licht ausschalten)</u> Sternenhimmel Hubert K	<u>Schatzinsel</u> Den FS über die ausgebreiteten Sterne halten. FS leicht flattern lassen. Anschließend einige Hütten bauen. (Iglu) Ans Lagerfeuer setzen, es wird Nacht.	Eine leichte Brise (Wind) weht über den Sternklaren Himmel. Wir feiern bis spät in die Nacht und bauen kleine Hütten um die Beute zu verstecken. Wir setzen uns in unseren kleinen Hütten hin und schauen in den Sternenhimmel. Müde vom Tag schlafen wir ein.
09	<u>(Licht wieder an)</u> Hey Matrosen UKW	<u>Heimreise</u> Aufstehen und FS fassen Wellen bilden in allen Stärken	Wir werden mittags durch Sonne geweckt und treten nun unsere Heimreise an. Große Stürme begleiten die Reise
10	Leuchtturm Nena	Winken zum Einlaufen in den Hafen mit einer Hand. Segel raffen (Hauruck) und Tampen legen und somit FS einrollen	Wir kommen in unserem Heimathafen an und freuen uns. Mit großer letzter Kraft raffen wir die Segel zusammen und legen diese am Boden ab.

