

Seefahrt

Bewegungsgeschichte

09

Voraussetzung

Beliebig viele Mitspieler, kein Materialeinsatz
Spielort Rasen, Hüft tiefes Wasser, tiefes Wasser oder Sand.

Spielidee

Die Spieler bewegen sich frei im Raum. Sobald der Begriff "Boot" fällt, müssen alle die genannte Aufgabe erfüllen.

- wir packen einen Seesack (Strümpfe, Handtücher, Hosen, Jacken, Pullover.....)
- zum Bahnhof gehen in den Zug steigen und hinsetzen
- der Zug schaukelt uns durch aussteigen
- wir gehen zum Pier und suchen unser Schiff, noch einmal schauen immer noch nicht gefunden und noch einmal schauen
- ja da ist es
- wir gehen an Bord und räumen unseren Seesack aus
- Am nächsten Morgen ist eine Frühgymnastik an Bord (auf der Stelle laufen, im Kreis drehen)
- Die Segel sollen gesetzt werden. Segel aus den Kisten holen
- Die Segel werden gesetzt eine Hand zieht das Seil, jetzt müssen wir mit zwei Händen ziehen Segel sind oben.
- Der Anker wird mit einer Kurbel hochgezogen
- Wir müssen das Deck schrubben, dazu kippen wir viele Eimer mit Wasser aus
- Mit einem Schrubber schrubben wir das Deck
- Wir legen uns mitten auf das Deck und ruhen uns aus

