

Rettungswache

Bewegungsgeschichte

08

Voraussetzung

Beliebig viele Mitspieler, kein Materialeinsatz
Spielort Rasen, Hüft tiefes Wasser, tiefes Wasser oder Sand.

Spielidee

Die Spieler bewegen sich frei im Raum. Sobald der Begriff "Boot" fällt, müssen alle die genannte Aufgabe erfüllen.

- wir holen das Material; Flossen, Rettungsleine- Ball, Fernglas, Tank, Fahne aus der Wachstation und dem Schrank
- wir ziehen die Fahne am Mast hoch, die Wache ist besetzt
- wir steigen auf den Wachturm und schauen durch das Fernglas nach links, rechts alles ist ruhig (wiederholen)
- wir sehen noch einmal am Horizont entlang. Oh, da winkt einer, wir winken freundlich zurück
- Das Winken hört nicht auf da ist jemand in NOT er braucht Hilfe Wir rufen laut ALARM
- wir steigen vom Wachturm runter
- das Boot durch das seichte Wasser schieben und dann in das Boot springen
- das Wasser ist tief wir Rudern bis zum Verunglückten
- wir werfen einen Rettungsball zum Opfer
- nun ziehen wir das Opfer an das Boot
- schnelles zurückrudern zum Land
- wir tragen das Opfer zum Rettungswagen
- und fahren (links Kurve rechts Kurve) zum Krankenhaus



www.nordrhein.dlrg.de

Breitensportteam
DLRG-Nordrhein