

Herr und Frau Farbe

Bewegungsgeschichte

04

Voraussetzung

Beliebig viele Mitspieler, kein Materialeinsatz, Spielort Rasen, Hüft tiefes Wasser , tiefes Wasser oder Sand.

Spielidee

Zwei Mannschaften sitzen / stehen Rücken an Rücken. Eine Mannschaft ist "blau", die andere "rot". Sobald in der Geschichte "blau" ertönt, muss blau weglaufen und rot versuchen, die Blauen zu fangen. Bei "rot" entsprechend anders herum. Gefangene Spieler bleiben bei ihrer Gruppe.

Herr Farbe fuhr mit seiner Frau und Hund ans Meer nach Spanien. Dort wohnten sie in der Villa Kunterbunt, wo Pippi Langstrumpf, das Mädchen mit dem **roten** Haaren, drin hauste. Das Wetter war dort super. Das Meer leuchtete **blau**. Am ersten Tag war es sehr heiß. Also packten sie ihre Badesachen zusammen, nahmen ihren Hund an die **rote** Leine und gingen zum Strand. Herr und Frau Farbe mieteten sich einen **blauen** Strandkorb. Doch es war so heiß, dass Frau Farbe ihren **blauen** Bikini anzog und sich in die Sonne legte. Plötzlich bemerkten sie, dass ihr Hund ein **rotes** Förmchen aus dem Sand ausgebuddelt hatte. Mit diesem **roten** Förmchen bauten sie eine Burg und setzten eine **blaue** Fahne darauf. Anschließend gingen sie zur Bar, um ein **Blaubeereis** zu essen. In der Zeit spielte der Hund mit einem **roten** Wasserball. Den biss er aber nach einiger Zeit kaputt, und es rollte eine gelbe Kugel hinaus. Am Abend beobachteten sie noch den Sonnenuntergang, der den Himmel **rot** färbte, doch das Meer blieb **blau**.

