

Pferderennen

Bewegungsgeschichte

01

Voraussetzung

Beliebig viele Mitspieler, kein Materialeinsatz, Spielort am besten Rasen oder Sand,

Spielidee

Die Mitspieler sind die Pferde auf einer Pferderennbahn. Alle Spieler sitzen im Kreis oder in Reihen hintereinander.

Grundschriftarten der Pferde erklären

Schritt	abwechselnd langsam auf die Oberschenkel klopfen
Trab	abwechselnd etwas schneller auf die Oberschenkel klopfen
Galopp	Abwechselnd ganz schnell auf die Oberschenkel klopfen

Hindernisse auf dem Gelände erklären

Oxer	Beide Arme hoch und <u>nur</u> den Oberkörper aufrichten
Doppeloxer	Wie beim Oxer nur 2 mal hintereinander
Holzbrücke	Mit beiden Händen abwechselnd auf die Brust schlagen (Wie ein Gorilla)
Wassergraben	Mit den Fingern auf den Lippen plätschern.
Li Kurve	Alle Spieler neigen sich nach links
Re Kurve	Alle Spieler neigen sich nach rechts
Tribüne	Beide Arme hoch und den Zuschauer zuwinken
Fotografen	So tun als würde man fotografieren und dabei Knips, Knips, Knips machen
Zielfoto	alle in die Kamera lächeln und winken

Nach dem Erklären können nun die Pferde zum Start geführt werden.
Mit dem Kommando

"Auf die Plätze, fertig, los!"

fängt unser Rennen an.

